

Jesper Staun Hansen

Softwareentwickler für Desktop, Mobile und Embedded



Ich bin ein **global engagierter Software-Entwickler** mit 6 Jahren Firmenerfahrung und 12 Jahren Hobby Erfahrung mit der Entwicklung, Bereitstellung und Remote-Erziehung von Software- und Hardware-Lösungen. Mein Fachgebiet ist die Entwicklung von Lösungen von der Idee zur Click-to-Deploy Instanz Bereitstellung. In den letzten drei Jahren habe ich Projekte von einer Dead On Arrival zu einem funktionalen und erweiterbaren Staat geführt, einschließlich der Entwicklung vieler anderer Projekte.

Erfahrung

jan 2015–oct 2016

Software-Entwicklung, Freelance.

Projekte:

- o Versand Web-Anwendung Projekt auf Laravel 5.1, Statistiken generiert pdf und Excel und chartjs für Webview.
- o Entwickelt Lösung für Online-Magazinen mit Mozilla PDF.js Inbrowser Renderer erweitert mit Galerie, Youtube und Video direkt abrufbar in der Magazinen. Die Lösung wird von Korps wie coop, Danske Bank und AAB verwendet.
- o Migrierte Java-Lösung von 1.4 bis 1.8 und inklusive Kundendatenbank ohne vorhandene Datenbeziehungen basierend auf id.

Aufgaben ausgeführt:

- o Optimierung von SQL-Abfragen, Tabellen und Servern.
- o Nodejs forumcrawler für Benutzeranalyse, Erkennung und Verhinderung von Angriffen.
- o C# unterstützung für Android-Code des toggl.com auf Xamarin-Plattform gebaut.
- o Verwaltung von E-Mail-Kampagnen in MailChimp.

2013–nov 2014

Hardware/Softwareentwicklung und Projektmanagement, FACI A/S, Hasselager.

Zuordnungen:

- o Reparatur und Entwicklung von internen Prüfgeräten wie zB CAN-Bus-Überwachung Ausstattung über W-LAN und LAN.
- o ASM Assembler-Codierung für eingebettete Freescale-Prozessoren.
- o Portierungscode für Datenumwandlungsprogramm für SMT-Masken für Nordson DIMA Und Samsung ursprünglich für Windows 95/98 in einem einzigen Werkzeug in C# für moderne Windows.

Verantwortlichkeiten:

- o Softwareentwicklung für Embedded, Mobile und Desktop Anwendungen.
- o Beratung für die Inventarsoftware FACI Deutschland.
- o Fern- und Vor-Ort-Kundenbetreuung für schwedische und norwegische Standorte als Feld-Ingenieur.
- o Vorbereitung und Endprüfung von Produkten.

Neue Produktentwicklung:

- o Android-Entwicklung für die Berichterstattung durch die Lichtruf-Anlage und das Wählen von Telefonen durch das System.
- o Broadcast von SMS und Handling von eingehenden und ausgehenden Anrufe von eingebetteten GSM-Modem.
- o Innen-Navigation für den Zweck der Messungen der Task Stunde.
- o Aufgabenverteilung App auf mobilen und Desktop-zentrale.

Erfolge:

- o Gesicherte Kommunikation und **erhöhte die Kommunikationsgeschwindigkeit um 8000%**.

2012–2013

PHP Programmierer, NAPP ApS, Randers/Kopenhagen.

- Projekt-Programmierer für E-Learning-Projekt für Joomla 2.5 mit modularem HTML-Code-Generator entwickelt
- o Objektorientierte Analyse und Design.
 - o Template-basiertes Design von Lehrmaterialien.

2011

Praktikum als Elektronik-Ingenieur, Create It Real ApS, Aalborg.

- Entwicklung von Elektronik-Plattform für 3D-Drucker als Praktika und Abschlussprojekt. Über das Projekt kann gesagt werden
- o Entwarf, flexibel zu sein und mit austauschbaren Teilen zu öffnen.
 - o 6 Schrittmotore inkl. Motor-Treiber, 6 Endschalter, ATX-basierte Stromversorgung, Plug-in Prozessor auf DDR2-Sockel, 3 Wärmequellen 6 Temperatursensoren.
 - o Gebaut, geroutet und 3D-Bedingung getestet in Altium Designer Summer 09.

Persönliche Infos

Jyllandsgade 19, 2. TV
8900 Randers
Danmark

☎ **Handy**
+45 6012 8903

✉ **E-mail**
jesper@staunhansen.dk

🌐 **www**

www.staunhansen.dk

🎯 **Myers-Briggs Typen**
ISTP

Soziale Medien

🌐 **LinkedIn**

linkedin.com/in/jespersh

🐙 **GitHub**

github.com/jespersh

Kompetenzen

LaTeX

Full-Stack Devops

Full-Stack Backend

DRY

MVC

SOLID

MVVM

SaaS

Laravel

Drupal

Joomla

Yii

Django

Software

Perl, VHDL

●●●●●

Befriedigend

ASM, Python, Shell

●●●●●

Gut

C, C++

●●●●●

Sehr gut

C#, SQL

●●●●●

Super

Web

CSS

●●●●●

Gut

PHP, Javascript

●●●●●

Super

Jesper Staun Hansen

Softwareentwickler für Desktop, Mobile und Embedded



Persönliche Infos

Jyllandsgade 19, 2. TV
8900 Randers
Danmark

📞 **Handy**

+45 6012 8903

✉ **E-mail**

jesper@staunhansen.dk

🌐 **www**

www.staunhansen.dk

Ähnliche Erfahrung

2016– **Projektleiter/Programmierer, Unbenannt VR-Projekt.**

C++, 3D-RPG Spiel in Unreal Engine 4.

- Quadruped inverse kinematics. Gleichungen, die von einem Roboterarm zum Bestimmen der Kontextparameter verwendet werden, die eine gewünschte Position des Endes eines Roboterarms bereitstellen.

2015–2016 **Beratungsprogrammierer, Arokai.**

C++, 3D-MMORPG Spiel.

2011–2016 **Gemeinschaftsleiter/Programmierer, KITO.**

C++, 3D-MMORPG Spiel.

- C#tools für die Verschlüsselung und Text Verschleierung.
- Erweiterungen auf 3D-Computer-Grafik-Software Blender Python-Skripte.
- Remoteunterstützung für Fehlerinstallationen und codierung.

Erfolge:

- 14 großen Online-Spiel auf der Plattform, die jeweils mit mehr als 1.000 Nutzer. 4 davon mit über 5.000 Anwendern.
- 40-50 kleinere Spiele online mit weniger als 1.000 Nutzer.
- Über 100 Spiele seit erstellt und wieder geschlossen.

2009– **Mozilla Foundation.**

Mozilla ist am besten für den Open-Source Internet-Browser Firefox bekannt.

- AMO Editor — Sicherheit und Kompatibilität Prüfung die Addons für Mozilla-Produkte.
 - Gewinner des AMO Editors 2012 Neujahrs-Herausforderung.
 - 176 Addons betroffen.
 - Exposed Netzwerk von Add-ons, die Benutzerinformationen weitergeleitet.
- Bugzilla Editor — Abrufen von Informationen über Fehler und Reproduktion von Fehlern.
 - 482 Fehler betroffen.
 - 86 Fehler behoben.
- PDF.js — Eine universelle, webstandardbasierte Plattform zum Parsen und Rendern von PDFs.
 - Unterstützte Embedded Lösungen für Unternehmen und Privatpersonen.

2009– **Senior Programmer, FoxyProxy.**

Animierte Vektorgrafiken, Code-Portierung, technischer Kundenbetreuung und Beratung. Die Arbeit enthält C++-Patches für Mozilla Thunderbird Mailprogramm.

Ausbildung

2009–2011 **AK IT/Elektronik-Teknolog, University College Nordjylland, Aalborg.**

2006–2008 **Elektronik und Elektrotechnik, Aalborg Universität, Aalborg.**

2003–2006 **HTX, Randers Teknisk Gymnasium, Randers, Technische Hochschule.**

Interessen

Softwareberatung Ich berate und programmiere auf einer wachsenden Zahl von Projekten, von denen ich glaube, dass sie mir verschiedene und zukünftige Lösungen lehren können.

Keto Diät 1. Juli 2016 Ich entschied mich, Keto-Diät zu versuchen, die bis jetzt einen Verlust von 8kg pro 13. September ergeben hat, dass ich dieses fortsetzen werde, bis das Gewicht 80kg ist.

Bowling Montags verwendet in regelmäßigen Routine bei der Bowling in Randers Bowling Center

Elektronikprojekte Im letzten Projekt ersetzte ich den Spiegel eines 190x90cm Rahmens mit Doppelspiegel als Versuch eines intelligenten Spiegels. In der Elektronikmesse im Jahr 2016 in Odense gab ein Unternehmen die Idee, dass es auch Touch-Funktion auf dem Spiegel geben könnte.