

Jesper Staun Hansen

Software udvikler for desktop, mobil og embedded



Jeg er en **engageret software udvikler med globale rødder** og 6 års virksomhedserfaring og 12 års hobby erfaring med udvikling, implementering og fjernundervisning af software og hardware løsninger. Mit ekspertiseområde er udvikling af løsninger fra idé til click-to-deploy instans implementering. Over de sidste tre år, har jeg ledet projekter fra Dead On Arrival-status til en funktionel og extensible tilstand, og udviklingen af mange andre projekter.

Erfaring

jan 2015–okt 2016

Software udvikling, Selvstændig.

Projekter:

- Shipping webapplikation projekt med Laravel 5.1, statistik genereret til pdf og excel, og chartjs for web.
- Udviklet løsning til online magasiner med Mozilla's PDF.JS inbrowser renderer med udbyggelse af galleri, YouTube og video direkte i magasinet brugt af blandt andet coop, Danske Bank og AAB.
- Migreret Java løsning fra 1.4 til 1.8 og herunder kundedatabase uden eksisterende data relationer baseret på id.

Opgaver:

- Optimering af sql forespørgsler, tabeller og server.
- Nodejs forumcrawler til brugeranalyse, registrering og forbyggelse af angreb.
- C# assistance til toggl.com's Android kode bygget på Xamarin's platform.
- Administration af email kampagner i MailChimp.

2013–nov 2014

Hardware/Software udvikling og projektledelse, FACI A/S, Hasselager.

Opgaver:

- Reparation og udvikling af intern test udstyr til bl.a. CAN bus overvågning over wifi og LAN.
- ASM Assembly kodning til embedded Freescale processorer.
- Kodeportering af data konverteringsprogram for SMT maskiner for Nordson DIMA og Samsung oprindeligt skrevet til Windows 95/98 i et samlet værktøj i C# til moderne Windows.

Ansvarligsområder:

- Software udvikling for embedded, mobil og desktop applikationer.
- Software konsulteret for FACI Tyskland's lager program.
- Remote og on-site kunde support for Svenske og Norske sites som field-engineer.
- Forberedelse og sluttest af produkter.

Nye Produktudviklingsprojekter:

- Android udvikling til rapportering af kald og opringning af mobil til kaldeanlæg.
- Udsendelse af SMS og håndtering af indgående og udgående opkald fra embedded GSM modem.
- Indendørs navigation med henblik på målinger af opgavetider.
- Opgave distribution app på mobil og desktop central.

Bedrifter:

- Fejlsikret kommunikation samt **øget kommunikationshastigheden med 8000%**.

2012–2013

PHP programmør, NAPP ApS, Randers/København.

- Projektprogrammør til E-learning projekt udviklet til Joomla 2.5 med modulær HTML kode generator
- Objekt Orienteret Analyse og Design.
 - Skabelon baseret opbygning af undervisningsmateriale.

2011

Praktikforløb som elektronikteknolog, Create It Real ApS, Aalborg.

- Udvikling af elektronikplatform til 3D-printer som praktik og afslutningsprojekt. Om projektet kan fortælles
- Designet til at være fleksibel og åben med udskiftede dele.
 - 6 stepmotore inkl. motor drivere, 6 limit switches, ATX baseret strømforsyning, plug-in realtime processor baseret på DDR2 socket, 3 varmekilder, 6 temperaturfølere.
 - Optegnet, routed og 3d constraint tested i Altium Designer Summer 09.

Personlig Info

Jyllandsgade 19, 2. TV
8900 Randers
Danmark

Mobil

+45 6012 8903

E-mail

jesper@staunhansen.dk

www

www.staunhansen.dk

Myers-Briggs Type
ISTP

Sociale medier

LinkedIn

linkedin.com/in/jespersh

GitHub

github.com/jespersh

Nøglekompetencer

Full-Stack Devops

DRY

MVC

SOLID

MVVM

SaaS

ARM Cortex-A53

ARM Cortex-A7

ARM Cortex A8

Freescale 68HCS08

Xilinx XC9572XL CPLD

Xilinx Spartan-3E FPGA

Software

Perl, VHDL



Gennemsnitlig

ASM, Python, Shell



God

C, C++



Meget God

C#, SQL



Fremragende

Hardware

ARM Cortex, Xilinx CPLD



God

Freescale, Xilinx FPGA



Meget God

Jesper Staun Hansen

Software udvikler for desktop, mobil og embedded



Personlig Info

Jyllandsgade 19, 2. TV
8900 Randers
Danmark

☎ **Mobil**

+45 6012 8903

✉ **E-mail**

jesper@staunhansen.dk

🌐 **www**

www.staunhansen.dk

Anden erfaring

2016– **Projektleder/Programmer**, *Ikke navngivet VR projekt.*

C++, 3D-MMORPG spil i Unreal Engine 4.

- Quadrupe inverse kinematics. Ligninger brugt af en robotarm til at bestemme led parametre, der giver en ønsket position af enden af en robotarm.

2015–2016 **Consulting programmer**, *Arokai.*

C++, 3D-RPG spil.

2011–2016 **Community leader/Programmer**, *KITO.*

C++, 3D-RPG spil.

- C#værktøjer til kryptering og tekst obfuscation.
- Udvidelser til 3D computer grafik software Blender's Python scripts.
- Fjernsupportering for fejlinstallationer.

Resultater:

- 14 større spil online baseret på platformen med hver over 1,000 brugere. Hvoraf 4 med over 5,000 brugere.
- 40-50 mindre spil online med under 1,000 brugere.
- Over 100 spil siden oprettet og lukket igen.

2009– **Mozilla Foundation.**

Mozilla er mest kendt for open source internet browseren Firefox.

- AMO Editor — Sikkerheds- og kompatibilitets gennemgik af Addons til Mozilla's produkter.
 - Vinder af AMO Editors 2012 New Year's Challenge.
 - 176 addons berørt.
 - Afsløret netværk af add-ons som videresendte brugeroplysninger.
- Bugzilla Editor — Indhenter information om fejl og reproducere fejl.
 - 482 bugs berørt.
 - 86 bugs rettet.
- PDF.js — En generel formål, webstandarder-baseret platform for parsing og rendering af PDF'er
 - Supporteret embedded løsninger for virksomheder og private.

2009– **Senior Programmer**, *FoxyProxy.*

Animeret vektorgrafik, kode portering, teknisk kundesupport og konsultation. Arbejdet har inkluderet C++patches til Mozilla's email program Thunderbird.

Uddannelse

2009–2011 **AK IT/Elektronik-Teknolog**, *University College Nordjylland, Aalborg.*

2006–2008 **Elektronik og Elektroteknik**, *Aalborg Universitet, Aalborg.*

2003–2006 **HTX**, *Randers Teknisk Gymnasium, Randers.*

Interesser

Software konsultation Jeg konsultere og programmere på et stadig større antal projekter som jeg mener kan lærer mig i forskellige og fremtidige løsninger.

Keto diæt 1. Juli 2016 besluttede jeg at forsøge keto diæten som indtil videre har resulteret i et tab på 8kg per 13. Sep. Jeg forventer at fortsætte dette indtil vægten skriver 80kg.

Bowling Mandage bruges i fast rutine på bowling i Randers Bowling Center.

Elektronik projekter I det seneste projekt erstattede jeg spejlet af en 190x90cm ramme med twoway mirror som et forsøg på et smartmirror. På elektronik messen 2016 i Odense gav et firma den idé at der kunne tilføjes touch funktion på spejlet.