

# Jesper Staun Hansen

Software udvikler for desktop, mobil og embedded



Jeg er en **engageret software udvikler med globale rødder** og 6 års virksomhedserfaring og 12 års hobby erfaring med udvikling, implementering og fjernundervisning af software og hardware løsninger. Mit ekspertiseområde er udvikling af løsninger fra idé til click-to-deploy instans implementering. Over de sidste tre år, har jeg ledet projekter fra Dead On Arrival-status til en funktionel og extensible tilstand, og udviklingen af mange andre projekter.

## Erfaring

jan 2015–okt 2016

**Software udvikling, Selvstændig.**

### Projekter:

- Shipping webapplikation projekt med Laravel 5.1, statistik genereret til pdf og excel, og chartjs for web.
- Udviklet løsning til online magasiner med Mozilla's PDF.JS inbrowser renderer med udbyggelse af galleri, YouTube og video direkte i magasinet brugt af blandt andet coop, Danske Bank og AAB.
- Migreret Java løsning fra 1.4 til 1.8 og herunder kundedatabase uden eksisterende data relationer baseret på id.

### Opgaver:

- Optimering af sql forespørgsler, tabeller og server.
- Nodejs forumcrawler til brugeranalyse, registrering og forbyggelse af angreb.
- C# assistance til toggl.com's Android kode bygget på Xamarin's platform.
- Administration af email kampagner i MailChimp.

2013–nov 2014

**Hardware/Software udvikling og projektledelse, FACI A/S, Hasselager.**

### Opgaver:

- Reparation og udvikling af intern test udstyr til bl.a. CAN bus overvågning over wifi og LAN.
- ASM Assembly kodning til embedded Freescale processorer.
- Kodeportering af data konverteringsprogram for SMT maskiner for Nordson DIMA og Samsung oprindeligt skrevet til Windows 95/98 i et samlet værktøj i C# til moderne Windows.

### Ansvarligsområder:

- Software udvikling for embedded, mobil og desktop applikationer.
- Software konsulteret for FACI Tyskland's lager program.
- Remote og on-site kunde support for Svenske og Norske sites som field-engineer.
- Forberedelse og sluttest af produkter.

### Nye Produktudviklingsprojekter:

- Android udvikling til rapportering af kald og opringning af mobil til kaldeanlæg.
- Udsendelse af SMS og håndtering af indgående og udgående opkald fra embedded GSM modem.
- Indendørs navigation med henblik på målinger af opgavetider.
- Opgave distribution app på mobil og desktop central.

### Bedrifter:

- Fejlsikret kommunikation samt **øget kommunikationshastigheden med 8000%**.

2012–2013

**PHP programmør, NAPP ApS, Randers/København.**

Projektprogrammør til E-learning projekt udviklet til Joomla 2.5 med modulær HTML kode generator

- Objekt Orienteret Analyse og Design.
- Skabelon baseret opbygning af undervisningsmateriale.

2011

**Praktikforløb som elektronikteknolog, Create It Real ApS, Aalborg.**

Udvikling af elektronikplatform til 3D-printer som praktik og afslutningsprojekt. Om projektet kan fortælles

- Designet til at være fleksibel og åben med udskifte dele.
- 6 stepmotore inkl. motor drivere, 6 limit switches, ATX baseret strømforsyning, plug-in realtime processor baseret på DDR2 socket, 3 varmekilder, 6 temperaturfølere.
- Optegnet, routed og 3d constraint tested i Altium Designer Summer 09.

## Personlig Info

Jyllandsgade 19, 2. TV  
8900 Randers  
Danmark

☎ Mobil

+45 6012 8903

✉ E-mail

jesper@staunhansen.dk

🌐 www

www.staunhansen.dk

🔍 Myers-Briggs Type  
ISTP

## Sociale medier

🌐 LinkedIn

linkedin.com/in/jespersh

🐙 GitHub

github.com/jespersh

## Nøglekompetencer

LaTeX

Full-Stack Devops

Full-Stack Backend

DRY

MVC

SOLID

MVVM

SaaS

Laravel

Drupal

Joomla

Yii

Django

## Software

Perl, VHDL



Gennemsnitlig

ASM, Python, Shell



God

C, C++



Meget God

C#, SQL



Fremragende

## Web

CSS



God

PHP, Javascript



Fremragende

# Jesper Staun Hansen

Software udvikler for desktop, mobil og embedded



## Personlig Info

Jyllandsgade 19, 2. TV  
8900 Randers

Danmark

☎ **Mobil**

+45 6012 8903

✉ **E-mail**

jesper@staunhansen.dk

🌐 **www**

www.staunhansen.dk

## Anden erfaring

2016– **Projektleder/Programmør**, *Ikke navngivet VR projekt.*

C++, 3D-MMORPG spil i Unreal Engine 4.

- Quadrupe inverse kinematics. Ligninger brugt af en robotarm til at bestemme led parametre, der giver en ønsket position af enden af en robotarm.

2015–2016 **Consulting programmer**, *Arokai.*

C++, 3D-RPG spil.

2011–2016 **Community leader/Programmør**, *KITO.*

C++, 3D-RPG spil.

- C#værktøjer til kryptering og tekst obfuscation.
- Udvidelser til 3D computer grafik software Blender's Python scripts.
- Fjernsupportering for fejlinstallationer.

### Resultater:

- 14 større spil online baseret på platformen med hver over 1,000 brugere. Hvoraf 4 med over 5,000 brugere.
- 40-50 mindre spil online med under 1,000 brugere.
- Over 100 spil siden oprettet og lukket igen.

2009– **Mozilla Foundation.**

Mozilla er mest kendt for open source internet browseren Firefox.

- AMO Editor — Sikkerheds- og kompatibilitets gennemgik af Addons til Mozilla's produkter.
  - Vinder af AMO Editors 2012 New Year's Challenge.
  - 176 addons berørt.
  - Afsløret netværk af add-ons som videresendte brugeroplysninger.
- Bugzilla Editor — Indhenter information om fejl og reproducere fejl.
  - 482 bugs berørt.
  - 86 bugs rettet.
- PDF.js — En generel formål, webstandarder-baseret platform for parsing og rendering af PDF'er
  - Supporteret embedded løsninger for virksomheder og private.

2009– **Senior Programmør**, *FoxyProxy.*

Animeret vektorgrafik, kode portering, teknisk kundesupport og konsultation.

Arbejdet har inkluderet C++patches til Mozilla's email program Thunderbird.

## Uddannelse

2009–2011 **AK IT/Elektronik-Teknolog**, *University College Nordjylland, Aalborg.*

2006–2008 **Elektronik og Elektroteknik**, *Aalborg Universitet, Aalborg.*

2003–2006 **HTX**, *Randers Teknisk Gymnasium, Randers.*

## Interesser

**Software konsultation** Jeg konsultere og programmere på et stadig større antal projekter som jeg mener kan lærer mig i forskellige og fremtidige løsninger.

**Keto diæt** 1. Juli 2016 besluttede jeg at forsøge keto diæten som indtil videre har resulteret i et tab på 8kg per 13. Sep. Jeg forventer at fortsætte dette indtil vægten skriver 80kg.

**Bowling** Mandage bruges i fast rutine på bowling i Randers Bowling Center.

**Elektronik projekter** I det seneste projekt erstattede jeg spejlet af en 190x90cm ramme med twoway mirror som et forsøg på et smartmirror. På elektronik messen 2016 i Odense gav et firma den idé at der kunne tilføjes touch funktion på spejlet.